

PIANO DI ATTUAZIONE PNSD 2016/19

Animatore Digitale
dell'Istituzione Scolastica.

F.to Alessandro Franco

Ambito	A.S 2016-2017	A.S 2017-2018	A.S 2018-2019
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> • Formazione sull'uso degli strumenti digitali di base da utilizzare nella didattica. • Formazione su un cloud d'Istituto (Google apps for Education). • Formazione per l'uso di software open source per la LIM. • Formazione sulla metodologia della flipped classroom • Formazione sulla digitalizzazione e dematerializzazione dei documenti delle segreterie per tutto il personale addetto. • Formazione del personale Assistente Tecnico per la manutenzione/assistenza delle apparecchiature digitali della scuola. • Formazione per l'uso del coding, utile all'introduzione al pensiero computazionale, nella didattica compreso in quella del Sostegno e contro la dispersione scolastica. 	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipazione alla rete territoriale e Nazionale Animatori Digitali. • Formazione di secondo livello per l'uso degli strumenti digitali da utilizzare nella didattica. • Formazione sulla metodologia didattica flipped classroom • Utilizzo di piattaforme di elearning per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento e favorire la comunicazione tra i membri della comunità scolastica • Utilizzo del cloud d'Istituto per favorire la condivisione e la comunicazione tra i membri della comunità scolastica - relativa formazione ed implementazione • Formazione sull'uso del coding nella didattica. Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale. • Formazione sulle tematiche della cittadinanza digitale. • Creazione di e-portfolio da parte dei docenti (cfr. azione #10 del PNSD) • Introduzione alla stesura dell'e-portfolio di ogni studente per la registrazione delle attività svolte, del processo di sviluppo delle competenze e delle certificazioni 	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipazione alla rete territoriale e Nazionale Animatori Digitali. • Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite. • Progettazione di percorsi didattici integrati basati sulla didattica per competenze • Realizzazione di learning objects con la LIM o altri strumenti dedicati • Condivisione di materiali didattici prodotti in modalità OER • Partecipazione a progetti internazionali (e-twinning, Erasmus+) • Utilizzo di piattaforme di e-learning per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento • Utilizzo della metodologia didattica flipped classroom • Utilizzo del cloud d'Istituto nella sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa. • Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative. • Uso del coding nella didattica

	<ul style="list-style-type: none"> • Formazione per un migliore utilizzo degli ampliamenti digitali dei testi in adozione. • Formazione sulla sicurezza e la privacy in rete per tutto il personale. 	<p>acquisite.(cfr. azione #9 del PNSD)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aggiornamento del curriculum di Tecnologia nella scuola. (cfr. azione #18 del PNSD) • Sperimentazione di percorsi didattici basati sull'utilizzo di dispositivi individuali (BYOD). • Segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale. • Partecipazione a progetti internazionali (eTwinning, Erasmus +) • Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali. 	<ul style="list-style-type: none"> • Uso del coding nella didattica del Sostegno e per evitare la dispersione scolastica • Formazione sulle tematiche della cittadinanza digitale. • Utilizzo di e-portfolio da parte di docenti ed alunni. • Azioni di ricerca di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi. • Partecipazione a progetti internazionali (eTwinning, Erasmus +) • Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> • Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente. • Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema. • Somministrazione di un questionario ai docenti per la rilevazione dei bisogni formativi. • Creazione di uno spazio sul sito scolastico dedicato al PNSD ed alle relative attività realizzate nella scuola. • Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale. • Creazione di un cloud d'Istituto 	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema • Somministrazione di un questionario ai docenti per la rilevazione dei bisogni formativi • Rilevamento ed eventuale ampliamento delle buone pratiche digitali realizzate nell'Istituto • Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo) • Utilizzo di spazi cloud d'Istituto 	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema • Eventi aperti al territorio, sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo) • Utilizzo di spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education/Microsoft Education). • Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la

	<p>(Google apps for Education/Microsoft Education).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rilevamento ed eventuale ampliamento delle buone pratiche digitali realizzate nell'Istituto • Utilizzo di spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education/Microsoft Education). • Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo) • Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio. • Partecipazione a progetti ed eventi nazionali ed internazionali eTwinning o Erasmus+ • Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali. • Pubblicazione sullo spazio del sito scolastico di OER Open Educational Resources • Monitoraggio attività e rilevazione del livello di 	<p>per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education/Microsoft Education).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizzazione di una comunità anche on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola-famiglia in modalità sincrona e asincrona. • Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio. • Partecipazione a Generazioni Connesse sui temi della cittadinanza Digitale • Utilizzo delle segreterie digitalizzate per tutto il personale addetto • Monitoraggio delle attività del personale Assistente Tecnico manutenzione/assistenza e rilevazione della quantità/qualità degli interventi effettuati su delle apparecchiature digitalizzazione della scuola 	<p>realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Partecipazione a Generazioni Connesse sui temi della cittadinanza Digitale • Coordinamento con lo staff di direzione e le altre figure di sistema • Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche / Enti / Associazioni / Università
--	---	--	--

	<p>competenze digitali acquisite.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coordinamento e supporto delle Associazioni, Aziende di settore e rete di stakeholders. 		
<p>Creazione di soluzioni innovative</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Integrazione, ampliamento e utilizzo della rete wi-fi di Istituto mediante la partecipazione all'azione #2 del PNSD con attuazione del progetto PON se la candidatura verrà successivamente accettato dal MIUR. • Revisione e utilizzo degli ambienti di apprendimento digitali creati mediante la partecipazione all'azione #4 del PNSD con attuazione del Progetto PON se la candidatura verrà successivamente accettato dal MIUR. • Attività didattica e progettuale con sperimentazione di nuove metodologie. • Realizzazione di test online sulle Intelligenze Multiple da rendere disponibile per la somministrazione agli alunni da parte dei docenti • Diffusione della didattica project-based • Selezione e presentazione di: <ul style="list-style-type: none"> ○ contenuti digitali di qualità, riuso e condivisione di contenuti didattici 	<ul style="list-style-type: none"> • Stimolare e diffondere la didattica project-based. • Sviluppo e diffusione di soluzioni per rendere un ambiente digitale con metodologie innovative e sostenibili (economicamente ed energeticamente). • Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica: BYOD, webquest, flipped classroom, eTwinning • Potenziamento di Google apps for Education o Microsoft for Education. • Creazione di repository disciplinari per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti. • Cittadinanza digitale. • Costruire curricula verticali per le competenze digitali, soprattutto trasversali o calati nelle discipline. • Autorevolezza e qualità dell'informazione. • Partecipazione ad eventi / workshop / concorsi sul territorio. • Creazione di aule 2.0 o 3.0 	<ul style="list-style-type: none"> • Stimolare e diffondere la didattica project-based. • Diffusione della sperimentazione di nuove metodologie nella didattica: webquest, EAS, flipped classroom, BYOD, eTwinning • Creazione di repository disciplinari a cura della comunità docenti. • Utilizzo del coding con software dedicati (Scratch – Scratch 4 , Minecraft, Arduino). • Partecipazione ad eventi / workshop / concorsi sul territorio. • Risorse educative aperte (OER) e costruzione di contenuti digitali. • Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca. • Creazione di aule 2.0 o 3.0

	<ul style="list-style-type: none"> ○ siti dedicati, App, Webware, Software e Cloud per la didattica. ○ strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum, blog e classi virtuali. • Educazione ai media e ai social network; utilizzo dei social nella didattica • Utilizzo di un cloud di istituto • Sviluppo del pensiero computazionale. • Diffusione di podcast e video digitali • Realizzazione di test online sulle Intelligenze Multiple da rendere disponibile per la somministrazione agli alunni da parte dei docenti • Ricerca, selezione, organizzazione di informazioni. • Attivazione di servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola-famiglia • La cittadinanza digitale • Creazione di aule 2.0 o 3.0 		
--	---	--	--

Essendo parte di un Piano Triennale ogni anno potrebbe subire variazioni o venire aggiornato secondo le esigenze e i cambiamenti